

# KiBoom

Interface Multi-modale

Guillaume Schneuwly

Frédéric Monney

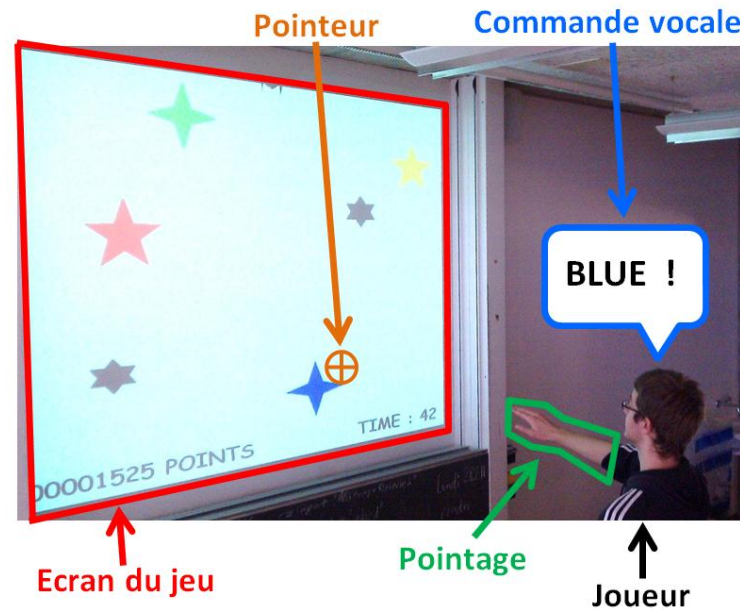
Février – Avril 2011

# Plan

- \* Objectifs
- \* Modalités
- \* Conception
- \* Résultat
- \* Démo vidéo
- \* Conclusion
- \* Question

# Objectif

## \* Mini-jeu multimodale



# Modalités

- \* Voie : reconnaissance vocale
- \* Geste : dispositif de pointage
- \* Complétion : voie + geste = commande

# Conception

- \* Vocabulaire restreint (8 mots)
- \* Phase de calibration (personne et zone d'action)
- \* Capture synergique

# Matériel / Technologies

- \* Kinect de Microsoft / OpenNI
- \* Micro lambda / Windows vista Speech
- \* Visual Studio 2010 / langage c#

# Résultat

- \* Application multimodale fonctionnelle

# Démo vidéo



# Conclusion

- \* Application de la théorie
- \* Thème attractif
- \* Améliorations futurs

# Questions

