

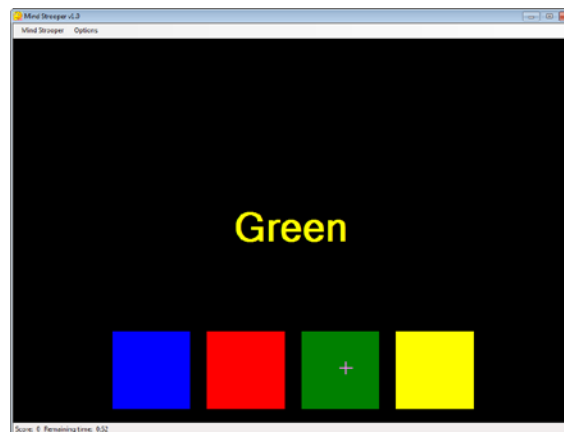
Lauriane Savary
Khaim Terrettaz
Yves Peissard



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg




MindStrooper



Projet Interfaces
multimodales - 2011



Table des matières

- 
- MindStrooper: qu'est-ce ?
 - Modalités
 - Voix
 - Gestes
 - Conception
 - CASE / CARE
 - Démo
 - Conclusion





MindStrooper – Qu'est-ce ?

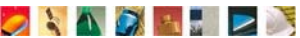


- Expérience de l'effet Stroop
 - Ex: **rouge**
- Test de l'efficacité de distinction d'une couleur écrite de sa couleur d'écriture
- Fait travailler le cerveau
- But du jeu: obtenir un max. de points en un temps limité





Modalités



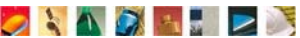
- Voix
 - API Windows 7
 - Utilisation: dire la couleur du texte

- Geste
 - Wiimote
 - Utilisation: pointer la couleur écrite





Conception

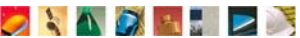


- C# .NET
 - Speech API est en C#
- Speech:
 - Grammaire
- Wiimote:
 - Pointage infrarouge
 - Mappage de la souris
 - A ≡ clic gauche





CASE/CARE



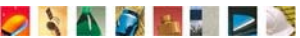
- Synergique
 - Actions complémentaires

- Complémentaire
 - Pas utilisable indépendamment





Démo



■ Live





Conclusion

- Plusieurs interactions simultanées
- Immersion partielle dans le jeu

- Problèmes
 - Moins précis selon l'implémentation
 - Bruit ambiant

- Facile d'implémentation
 - Avec API existantes
 - Pour une application simple

