

Multitask Your Brain



Multimodal Interface – Projet

Maxime Wicht
Geoffrey Papaux
Vincent Grivel

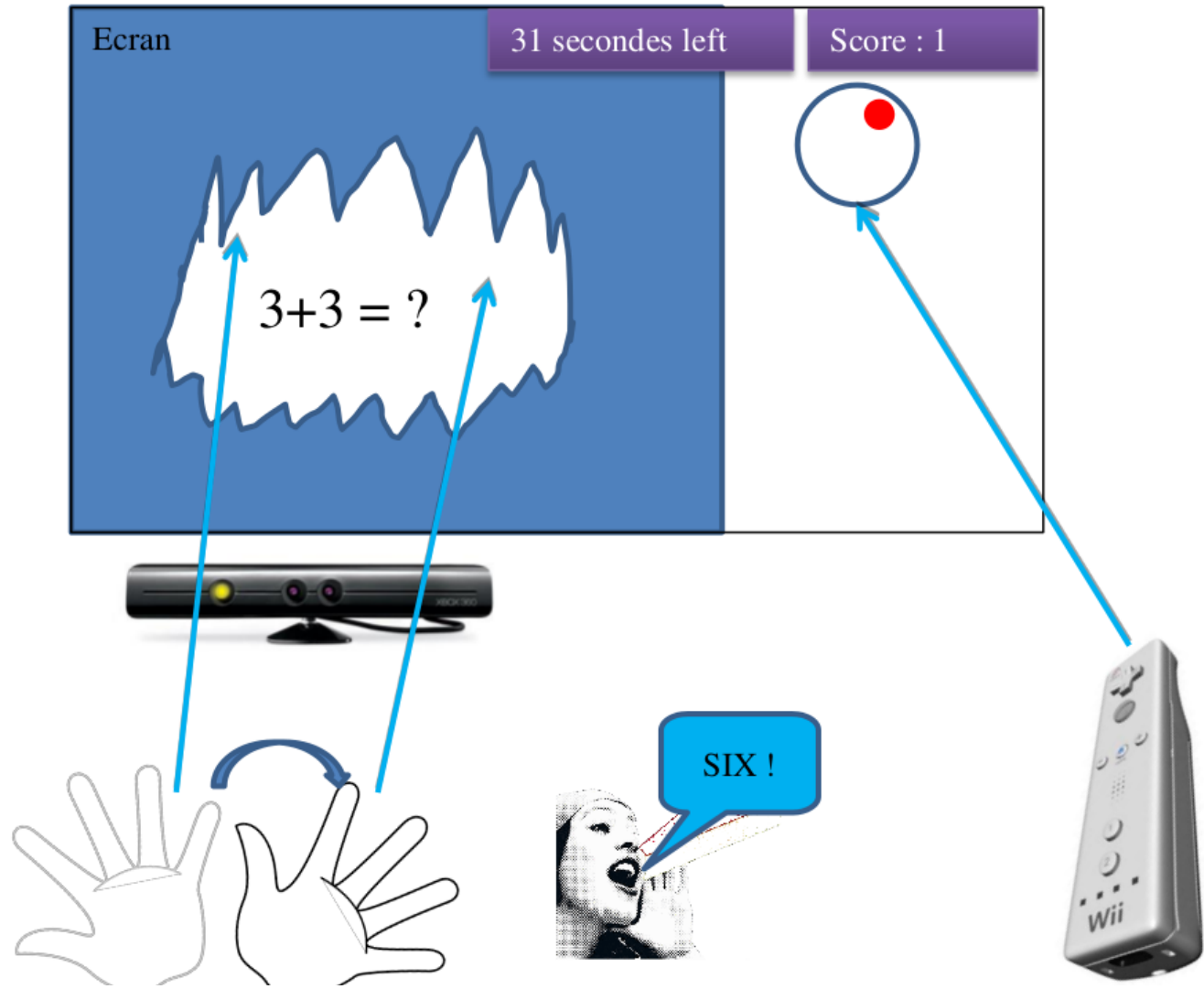
27 avril 2012

Plan

- Description
- Modalités
- Technologies
- Architecture
- Vidéo
- Questions

Description

- Un jeu
- Tester sa coordination
- Mouvements et réflexion
 - Guider un cercle autour d'un point en mouvement
 - Effacer une image pour découvrir une équation
 - Résoudre l'équation
 - Dire la réponse à haute voix



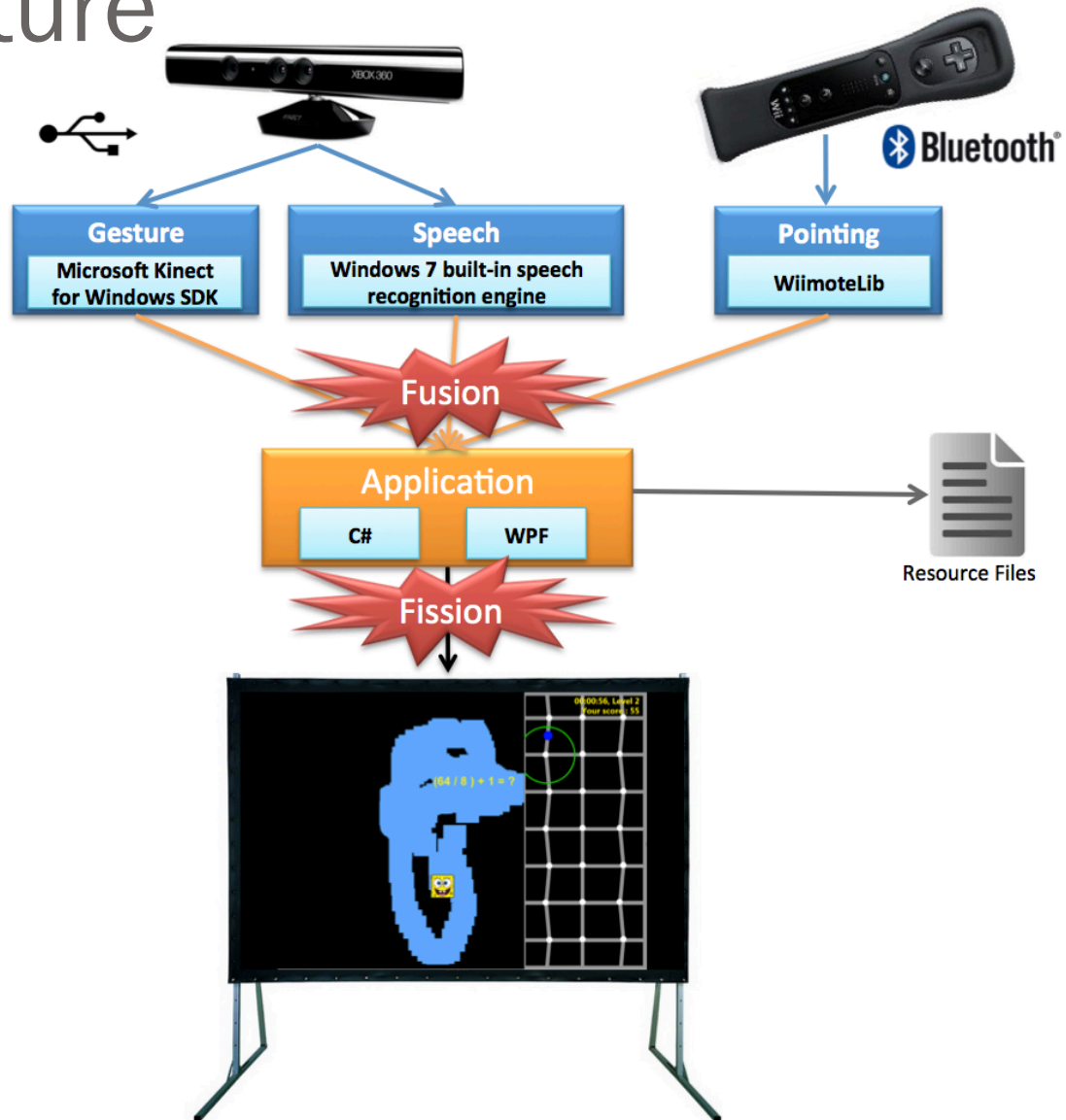
Modalités

- Voix: donner la réponse de l'équation
- Geste d'effacement: découvrir l'équation
- Geste de pointage: guider le cercle
- Toucher: appuyer sur les boutons de la Wiimote

Technologies

- C#
- .NET
- XAML
- Microsoft Speech
- WiimoteLib
- Kinect SDK 1.0

Architecture



CASE: Concurrent

CARE: Assigation
Equivalence

Vidéo

- Rien de mieux qu'une vidéo pour illustrer les propos

Questions

