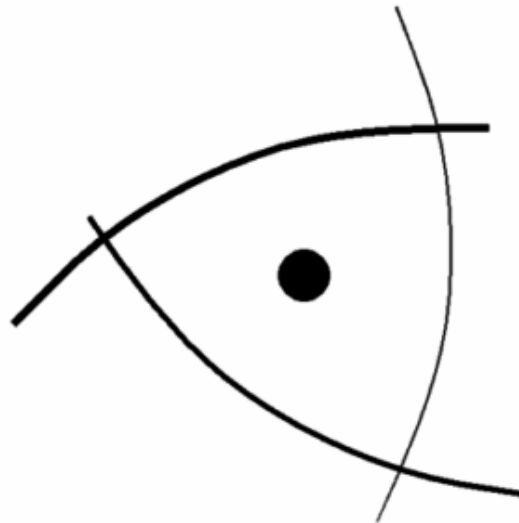
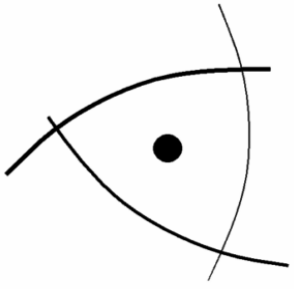


EyesWeb



Leventini Simona, Cavadini Diego, Fonjallaz Yannick, Brühlhart Florian



Contenu

Introduction

- ◆ Introduction

Structure

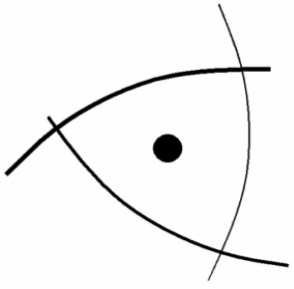
- ◆ Structure

Utilisation

- ◆ Utilisation

Démo

- ◆ Démo



Introduction

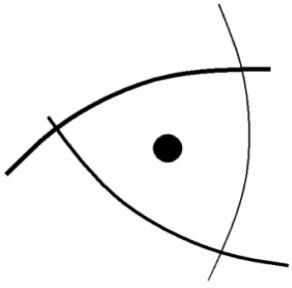
Introduction

Structure

Utilisation

Démo

- ♦ Plateforme gratuite
- ♦ Programmation par blocs
- ♦ Traitement en temps réel
- ♦ Traitement d'images, des vidéos, des sons



Structure

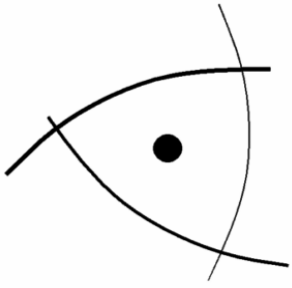
Introduction

Structure

Utilisation

Démo

- ♦ **Module**
 - ♦ Maintient l'informations sur les interconnexion parmi le blocs, verification exactitude
 - ♦ Visualisation des blocs (nombre enrées/sorites, nombre et type de paramètres, nom, ...)
- ♦ **Scheduler**
 - ♦ Gère l'executions des blocs



Structure [2]

Introduction

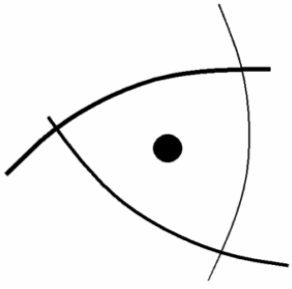
- ◆ Programmation par bloc
 - ◆ Représentent les actions ou captures d'EyesWeb
 - ◆ Possibilité d'en créer des nouveaux

Structure

- ◆ Datatypes
 - ◆ Type d'entrée et de sortie
 - ◆ Connexion entre bloc avec le même type

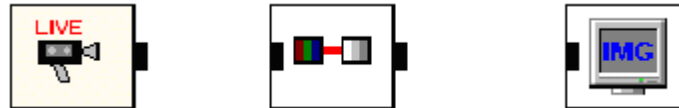
Utilisation

Démo

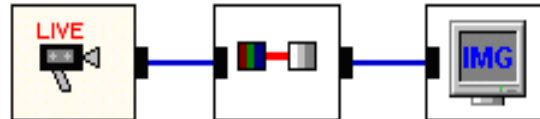


Utilisation

- ◆ Choisir les blocs à utiliser



- ◆ Relier les blocs



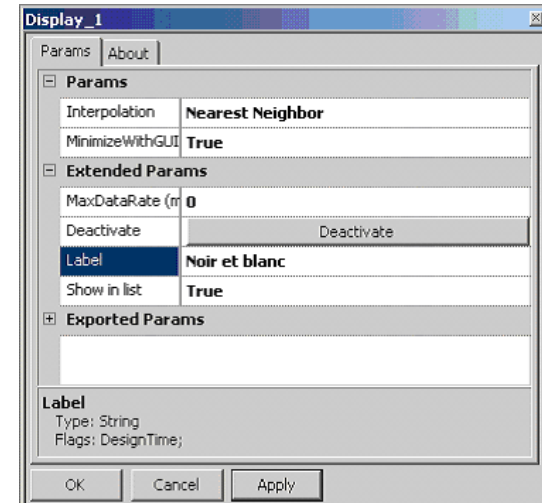
- ◆ Régler les paramètres

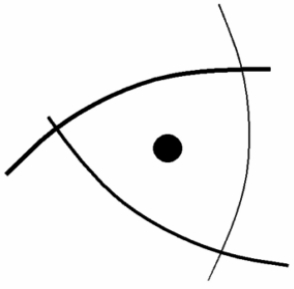
Introduction

Structure

Utilisation

Démo





Utilisation

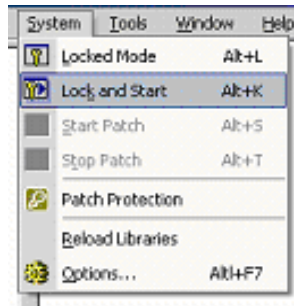
- ◆ Compiler et démarrer l'application

Introduction

Structure

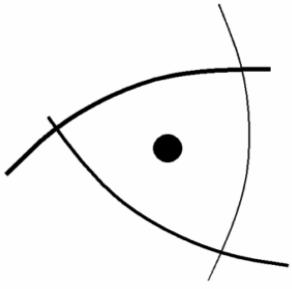
Utilisation

Démo



- ◆ Résultat obtenu





Démo

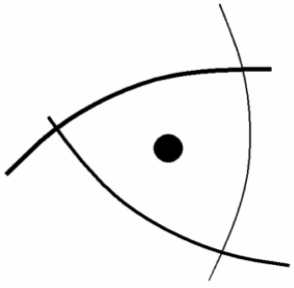
Introduction

Structure

Utilisation

Démo

- ◆ Explications
 - ◆ Traitement de la vidéo
 - ◆ Différents effets en sortie
 - ◆ Différents blocs utilisés



Démo [2]

◆ Schéma

Introduction

Structure

Utilisation

Démo

